Паттерны программирования

Индивидуальный проект

Проект: Запись прибытия/убытия автомобилей в гараж в реальном времени

Текущие функциональное требование для сущности: Сторож

User Req.

Я, админ ПО, хочу добавлять сторожей, редактировать, удалять.

Сущность – «Сторож» должна содержать поля – Номер (от 1 и выше), ФИО, Телефон, Почту, Опыт работы.

**Ограничения.**

У каждого охранника обязан быть номер телефона, ФИО и опыт работы.

Справочник «Сторож» может заполнять только админ»

Сценарии(UserStory).

1. Админ просматривает список Охранников. Система отображает №, Инициалы, телефон и почту. Админ может выделять несколько охранников.

2. Админ добавляет охранника.

3. Админ изменяет любого охранника.

4. Админ удаляет любого охранника.

UseCase

Сценарий 1.

1. Система отображает вкладку. На вкладке расположена таблица охранника «Номер», «Инициалы», «Номер телефона», «Почта». На вкладке расположены кнопки «Добавить», «Изменить», «Удалить», «Обновить». Кнопки «Изменить» и «Удалить» не активны, кнопки «Добавить» и «Обновить» активны.

2. Записи в таблице можно фильтровать или сортировать.

3. Админ выделяет Охранника. Кнопка «Изменить/Удалить» становится доступной.

4. Если Админ выделил несколько записей кнопка «Изменить» недоступна, «Удалить» доступна.

5. Админ переходит на другую вкладку, Админ возвращается на вкладку Охранника, система заново отображает текущий список охранников, выделение снимается.

Сценарий 2.

1. Админ находится на вкладке «Сторожи». Админ нажимает на кнопку «Добавить».

2. Система открывает Модальное окно «Добавление охранника». Система отображает следующие поля.

a. Имя – текстовое поле, не больше 50 символов

b. Фамилия – текстовое поле, не больше 75 символов.

c. Отчество – текстовое поле – не больше 100 символов, возможна пустая строка.

d. Номер телефона – текстовое поле, не больше 15 символов.

e. Почта – текстовое поле, не больше 200 символов.

d. Опыт работы ­– текстовое поле, не больше 2 символов

5. Поля «Фамилия» и «Имя» и «Номер телефона» и «Опыт работы» являются обязательными.

6. На модальном окне находятся кнопки «Отмена» и «Сохранить». Кнопка «Отмена» доступна. Кнопка «Сохранить» - нет.

7. Админ нажимает на кнопку «Отмена». Система закрывает модальное окно, система ничего не сохраняет.

8. Админ заполняет обязательные поля. Кнопка сохранить становится доступной, после прохождения валидации.

9. Админ нажимает на кнопку Сохранить. Система вызывает метод контроллера по созданию объекта.

10. Система отображает список охранников на вкладке «Сторож», как в пункте 2 сценария 1. Вновь добавленный Сторож отображается в списке сразу по закрытии модального окна.

Сценарий 3.

1. Админ находится на вкладке «Сторож». Админ выделяет любого Охранника. Админ нажимает на кнопку «Изменить».

2. Система открывает Модальное окно «Редактирование охранника».

3. Модальное окно аналогично «Добавление охранника». При вводе новых данных(изменение) происходит валидация. В случае успеха кнопка «Сохранить» доступна.

4. Админ нажимает на кнопку «Отмена». Система закрывает модальное окно, система не производит никаких действий.

6. Если любое из обязательных полей становится пустым, кнопка «Сохранить» становится не доступна.

7. Админ заканчивает редактирование. Админ нажимает на кнопку «Сохранить».

8. Системы вызывает метод контроллера и обновляет данные.

9. Система закрывает модальное окно, система заново отображает список охранников, как в п.2 сценария 1.

Сценарий 4.

1. Админ находится на вкладке «Сторож». Админ выделяет любого охранника или любое количество охранников. Админ нажимает на кнопку «Удалить».

2. Система удаляет охранника, система заново отображает список охранников, как в пункте 2 сценария 1. Удаленных охранников нет в списке.